

Comment se joindre au CVJE?

- Faire partie d'un organisme impliqué dans l'enseignement ou la formation.
- Être parrainé par un organisme membre du Carrefour.
- En tant qu'organisme, complétez la fiche d'adhésion Organisation disponible sur le site Web du CVJE à l'adresse suivante : <http://carrefour-jeux.savie.ca>.
- En tant que personne, membre d'un organisme partenaire, complétez la fiche d'adhésion individuelle à l'adresse suivante : <http://carrefour-jeux.savie.ca>.
- Créer au moins un jeu éducatif à l'aide de l'une des coquilles génériques (environ 2 heures) dans le premier mois suivant votre inscription.
- Céder sans compensation un droit d'utilisation du jeu que vous avez créé à SAVIE et à ses membres.

L'équipe du CVJE et ses partenaires

Dirigée par Louise Sauvé, professeure à la TÉLUQ, l'université à distance de l'UQAM, chercheuse principale et directrice du Centre d'expertise et de recherche sur l'apprentissage à vie (SAVIE), l'équipe dynamique et professionnelle est composée de chercheurs universitaires canadiens, d'auxiliaires de recherche, d'une équipe informatique et infographique et d'intervenants de tous les milieux qui ont su combiner leurs efforts afin d'offrir un environnement interactif de qualité.

Financé par :



Gouvernement du Canada
Government of Canada



CANARIE



FRANCOMMUNAUTÉS VIRTUELLES

Information sur SAVIE

Pour obtenir plus de renseignements sur les produits et services offerts par SAVIE ou pour vous inscrire, consultez notre site Web : <http://www.savie.qc.ca> ou communiquez avec le secrétariat au :



Édifice Fleurie
480, rue de la Chapelle
Local F017-A
Québec (Québec)
G1K 0B6

Courriel : direction@savie.qc.ca
Site Web : www.savie.qc.ca

Carrefour virtuel de jeux éducatifs



Carrefour virtuel
de jeux éducatifs (CVJE)
<http://carrefour-jeux.savie.ca>

Qu'est-ce que le Carrefour virtuel de jeux éducatifs?

Le Carrefour virtuel de jeux éducatifs (CVJE) se veut un lieu d'échanges pour toute personne intéressée par l'emploi du jeu dans un cadre éducatif. Il a été conçu principalement pour rejoindre les enseignants (primaire, secondaire, collégial et universitaire), les professionnels pédagogiques, les agents de développement communautaire, les formateurs en entreprise qui désirent se procurer, créer ou échanger sur les jeux éducatifs adaptés à leurs besoins. Le Carrefour se distingue des autres sites Web par la mise au point de son concept de coquilles informatisées de jeu qui permet aux formateurs et aux enseignants, souvent coincés entre l'option d'utiliser les jeux disponibles qui sont limités dans leur nombre et les contenus qu'ils touchent et la perspective de devoir en créer de toutes pièces, de trouver une solution simple à leurs besoins de formation sans être un programmeur ou un mordu de l'Internet.

Quels sont les outils de création de jeux éducatifs?



Créer un jeu? propose des coquilles informatisées de jeu ayant une structure en ligne facilement adaptable, souple et simple qui génère des activités d'apprentissage. Cette structure s'inspire du cadre d'un jeu existant et propose aux concepteurs tous les outils nécessaires pour définir les paramètres du jeu, générer les consignes et les règles régissant les mouvements des joueurs, construire le matériel de jeu et établir les critères pour clore le jeu en déclarant qui en est le vainqueur; en moins de deux heures, un jeu éducatif est créé. La coquille offre également des outils de gestion des apprentissages (diagnostic et évaluation) et des outils d'évaluation.

À partir d'une même coquille informatisée, autant de nouveaux jeux que de nouveaux contenus compatibles avec différentes clientèles et ordres d'enseignement peuvent être construits. Venez faire vos premières armes et pourquoi pas créer votre propre jeu éducatif! Une fois que votre jeu est créé, il est accessible à toute la communauté du Carrefour virtuel de jeux éducatifs et plus particulièrement à votre clientèle, une fois qu'elle se sera inscrite.

Quels sont les outils du Carrefour?

En plus des outils de création de jeux adaptés à votre contenu, voici ce que le Carrefour vous offre en ligne :

Rechercher un jeu?

Rechercher un jeu? est un répertoire de jeux éducatifs qui propose aussi bien les jeux créés par les membres du Carrefour que d'autres jeux sur l'inforoute ou sur toute autre forme de média. Le but est de partager vos connaissances des jeux éducatifs existants, il vous est donc possible d'ajouter des jeux à ce répertoire.

Prêt à jouer?

Prêt à jouer? permet aux membres Joueurs et Auteurs de jouer à tous les jeux qui ont été développés jusqu'à présent à l'aide des coquilles informatisées offertes par le Carrefour. À vous de jouer!



Gérer mes groupes?

Gérer mes groupes? met à votre disposition un outil de gestion simple qui permet de regrouper les apprenants de votre organisation en fonction d'une personne (enseignant ou formateur), d'une classe, d'une session ou par catégorie de métiers. Ainsi, vous pouvez ajouter, modifier, retirer autant de groupes que vous le désirez. Cette fonction vous permet de générer des statistiques plus détaillées de vos apprenants tant sur le plan socio-démographique que des apprentissages.

Constater les apprentissages?

Constater les apprentissages? est votre tableau de bord personnel où vous pouvez suivre la progression de vos apprenants et l'évaluation faite de vos jeux. Ces résultats vous sont précieux pour effectuer des rétroactions efficaces auprès de vos apprenants ou encore pour réajuster votre jeu.

Calendrier

Calendrier assure un service de veille mensuel sur les réunions organisées par le CVJE et ses partenaires ainsi que les événements importants qui touchent les jeux éducatifs : colloques, journées d'information ou de formation, démonstrations, expositions, etc. Non seulement il est possible de consulter la liste des activités mais également d'informer les autres membres des activités qui ont lieu dans votre organisme.

Conférence

Conférence offre des discussions en temps réel et différé dont certaines sont accessibles à tous les membres et d'autres réservées à des groupes particuliers ou à des tâches spécifiques. Lorsque vous accédez à ce menu, seules les conférences dans lesquelles vous êtes inscrits apparaissent à votre écran.

Pourquoi enseigner ou former à l'aide des jeux éducatifs?

Le jeu éducatif en ligne...

- motive l'apprenant;
- offre une rétroaction immédiate;
- augmente sa participation active;
- stimule le travail en équipe;
- favorise le développement et l'application de ses compétences;
- permet un degré d'interaction élevé entre l'utilisateur et le système ou entre plusieurs utilisateurs et le système favorisant ainsi un apprentissage réussi;
- offre un niveau d'implication de vos apprenants dans l'environnement garantissant le succès de leur apprentissage;
- augmente le niveau de rétention et de satisfaction des apprenants;
- est un médiateur puissant pour apprendre durant toute la vie d'une personne.



Les coquilles informatisées de jeu...

- renforcent la capacité d'action des enseignants dans leur milieu respectif;
- augmentent la création et la production, sur Internet, de contenus éducatifs (français et anglais) répondant aux besoins d'apprentissage;
- favorisent la mise en place d'une banque de jeux éducatifs alimentée par des enseignants et des formateurs de différents milieux et accessible à l'ensemble de la collectivité canadienne et partout à travers le monde;
- développent des moyens d'apprentissage motivants, efficaces et adaptés aux besoins d'apprentissage ou d'intervention;
- favorisent l'émergence d'activités de formation à faible coût.

Quels sont les avantages d'être membre du CJVE?

- Pour diversifier vos modes d'enseignement et de formation par la création de jeux qui répondent à vos besoins d'enseignement ou de formation.
- Pour connaître ce qui se fait en matière de jeux éducatifs.
- Pour partager, échanger et coopérer avec les membres du réseau sur les jeux éducatifs.
- Pour acquérir des compétences dans l'utilisation des technologies de l'information et de la communication.
- Pour utiliser des moyens novateurs de sensibilisation et d'évaluation des compétences des apprenants.